

Parte 2: Formularios

UD3: Interacción con el usuario y modelo de objetos del documento

María Rodríguez Fernández mariarfer@educastur.org



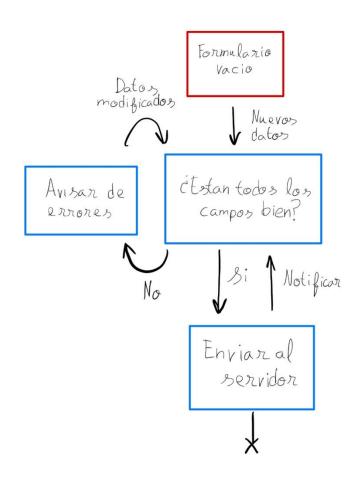
Al final de este documento...

- Habrás recordado los distintos elementos que puede haber en un formulario
 - Conectarás con tus conocimientos sobre HTML5
- Conocerás la forma de realizar la validación de estos elementos con JS
 - Para cada uno, repasaremos particularidades (sus principales propiedades y métodos)



Envío y validación de formularios

- Comprobar si todos los datos de un formulario han sido introducidos correctamente
 - Lado servidor (PHP, ASP, JSP...)
 - Más segura
 - Lado cliente (JS, HTML5)
 - Más fácil y eficiente





Importante

- La validación con JavaScript no garantiza que los datos enviados son correctos
 - Evitar mandar datos erróneos al servidor y hacer operaciones innecesarias
 - Pero es posible ...
 - Deshabilitar el JavaScript del navegador
 - Utilizar la consola del desarrollador para cambiar estos datos, por lo que no se puede asegurar su validez
- Por eso, la seguridad en la validación de un formulario debe realizarse en el lado del servidor y en la base de datos



Validación en JS

- ¿Cuándo se hace la validación?
 - A medida que vamos introduciendo datos en el formulario (campo a campo, evento blur, keyUp...)
 - Al pulsar el botón de envío (evento submit, click...)
- Tipos de validaciones:
 - Existencia
 - Tipo de datos
 - Patrones (email, fecha, DNI...)



Formularios HTML5



- Se facilita mucho el tratamiento de formularios
 - Se añaden 12 nuevos tipos de input y elementos de formulario que mejoran la experiencia de usuario y añaden validaciones (evitando el uso intensivo de JavaScript)
 - Si el navegador no los acepta se cambia por un campo de texto normal.
 - Los dispositivos móviles ofrecen teclados virtuales adaptados al tipo de campo.

Puedes comprobar qué navegadores admiten cada tipo en w3Schools: https://www.w3schools.com/html/html form input types.asp



Objeto Form

- Los formularios son el principal medio de introducción de datos en una aplicación Web, y el principal punto de interactividad con el usuario
- Los formularios y sus controles son objetos del DOM con propiedades únicas
 - Se representan mediante un objeto de tipo Form que se corresponde con la etiqueta <form> de HTML
 - Podemos acceder a los formularios a través de las funciones del DOM



Acceso a formularios

```
<form id="contactar">...</form>
```

Algunos métodos de acceso:

```
/* Opción 1: conociendo el id */
var formulario=document.getElementById("contactar");
var formulario=document.querySelector("#contactar");
var formulario=document.forms["contactar"];

/* Opción 2: conociendo la posición */
var formulario=document.getElementsByTagName("form")[0];
var formulario=document.forms[0];
var formulario=document.querySelectorAll("form")[0];
var formulario=document.querySelector("form");
```



Objeto Form: Propiedades y métodos

Propiedades:

action	Atributo action del formulario	
elements []	Arrays con los elementos del formulario	
length	Número de elementos del formulario	
name	Atributo name del formulario	

Métodos:

reset()	Resetea el formulario	
<pre>submit()</pre>	Envía el formulario	



Entradas de texto

<input type="text, password..."/>

<textarea> </textarea>

Propiedades básicas:

name	Nombre		
readOnly	Atributo de sólo lectura		
autofocus	Elemento que tiene el foco al cargar (sólo 1)		
placeholder	Texto de ayuda		
form	Referencia al formulario que lo usuario@dominio.com		
type	Tipo (type= text, password, etc.)		
value	Valor del campo de texto		

Métodos:

select()	Selecciona el valor del campo	
focus()	Sitúa el foco en el campo	



Casillas de verificación y botones de radio

```
<input type="checkbox"/>
```

```
<input type="radio"/>
```

checked	Estado, indica con un booleano si está marcado	
name	Atributo name del checkbox . Si es un radio button : - Todos los botones del grupo deben tener el mismo atributo name	
value	Valor del checkbox/radio (atributo value) Es el texto asociado que se envía al procesar el formulario	



Ejemplo con casillas de verificación

☐ Me gusta Enviar

```
<form >
  <input type="checkbox" id="gusta" value="si"/>Me gusta
  <input type="submit" value="Enviar" />
</form>
/* Para que el siguiente código se ejecute debe ser asignado a
un evento */
var gusta=document.querySelector("#gusta");
//Equivalente a document.querySelector("input[name='gusta']");
if(gusta.checked)
 else
```



Ejemplo con botones de radio

```
⊢¿Qué quieres de comer:-
<form name="formulario">
                                     ● Fabada ○ Arroz con leche ○ Cachopo
 <fieldset>
      <legend>¿Qué quieres de comer:</legend>
      <input type="radio" name="comida" id="fabada" value="fabada" checked>
      <label for="fabada">Fabada</label>
      <input type="radio" name="comida" id="arroz-leche" value="arroz-leche">
      <label for="arroz-leche">Arroz con leche</label>
      <input type="radio" name="comida" id="cachopo" value="cachopo">
      <label for="cachopo">Cachopo</label>
 </fieldset>
</form>
document.querySelectorAll("input[name='comida']").forEach(
          (opcion)=>{if (opcion.checked) alert(opcion.value)}
```



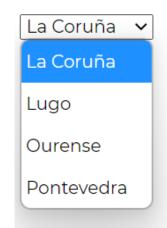
Lista de selección

<select> </select>

- Lista desplegable para seleccionar una o varias opciones
 - Opciones definidas con la etiqueta option
- En JS array de objetos option llamado options
 - selectedIndex
 - Índice (base 0) de la opción seleccionada.
 - Para cada objeto option:
 - text: Texto de la selección
 - value: Valor interno de la opción



Lista de selección: Ejemplo



```
var provincias=document.querySelector("#provincias");
var texto=provincias.options[provincias.selectedIndex].text;
var valor=provincias.options[provincias.selectedIndex].value;

console.log("Datos de la opción seleccionada:\n\nTexto:
"+texto+"\nValor:"+valor);
```



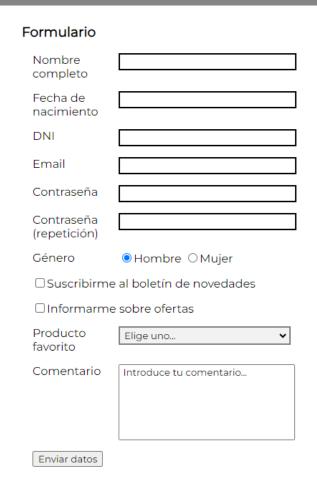
Input con opciones

- Se usa en campos de texto en conjunción con un elemento de tipo <datalist>
 - Atributo list="id_datalist" en el campo de texto
- Las opciones definidas en el <datalist> se muestran como una lista desplegable:



EJERCICIO PROPUESTO-IV: Formulario (1 de 5)

- Dado el formulario proporcionado (propuestoFormulario.html)
 - Haz que los campos de texto se pasen a mayúscula al terminar de escribirlos
 - Comprueba:
 - Las contraseñas coinciden
 - Muestra por consola los datos introducidos al enviar el formulario mediante el botón





EJERCICIO PROPUESTO-IV: Formulario (2 de 5)

Elemento escuchado	Evento	Manejador
window	load	cargaPagina():Asigna los eventos
Campo de texto	blur	salCampoTexto()Pasa a mayúsculas el campo
Campo contraseña 2	blur	salPassword2()Mira que los passwords sean iguales
Botón de envío	click	validaFormulario(): lanza las validaciones y muestra los datos



EJERCICIO PROPUESTO-IV: Formulario (3 de 5)

 RETO EXTRA: Diseña una clase para guardar objetos de la clase que encapsula el formulario e instancia un objeto de dicha clase cada vez que se pulse el botón de enviar datos.







Validación de formularios

- Tradicionalmente era una de las principales funciones de JavaScript
 - Se accedía a los valores introducidos y se hacían comprobaciones "a mano"
- Validación avanzada desde HTML5
 - Se usa JS si se quiere controlar la apariencia de los mensajes de error





Validar obligatoriedad

- required [boolean]
 - El navegador no permite enviar este elemento si está vacío

- autocomplete [boolean]
 - Es recomendable usar autocomplete="off" para evitar que el autocompletador de los navegadores tape las validaciones
 - Por defecto activado



Validar tamaño y contenido

• Tamaño:

- minlength / maxlength
 - Tamaño mínimo / máximo de caracteres del campo

Contenido:

- min, max [numérico]
 - En campos numéricos indica mínimo y máximo valor permitidos
- pattern [texto]
 - Permite introducir una expresión regular (usando sintaxis JavaScript) que el valor del campo debe cumplir
 - Ejemplo: Alfanuméricos incluyendo espacios:

```
<input type="text" pattern="^[a-zA-Z0-9 ]*$" />
```



Validación con JavaScript

- checkValidity(): método del input que comprueba si se cumplen los atributos. Si no se cumplen se puede comprobar cuál falla:
 - valueMissing
 - rangeOverflow
 - tooLong
 - patternMismatch
 - Otros: https://www.w3schools.com/js/js_validation_api.asp
- El atributo validationMessage ayuda al usuario
 - setCustomValidity(): permite personalizar el mensaje de validación
- El evento "invalid" se dispara cuando se ha comprobado la validez de un elemento que se puede enviar y no satisface sus
 - restricciones

```
miInput.addEventListener('invalid', () => {
    if(this.validity.valueMissing === '') {// Campo vacío
        miInput.setCustomValidity('No olvides tu nombre');}
    else {// Patrón
        miInput.setCustomValidity('Sólo carácteres alfanuméricos');
}});
```



Ejemplo: Validar con checkValidity (I)

 En el manejador del elemento que queremos validar llamamos a checkValidity(), y si devuelve falso, podemos ver qué error ha sucedido y tratarlo de forma diferente (función error definida en la página siguiente)

```
function validaEdad() {
   var elemento = document.querySelector("#edad");
   if (!elemento.checkValidity()) {
      if (elemento.validity.valueMissing)
           error(elemento)
      if (elemento.validity.rangeOverflow)
           error(elemento)
      if (elemento.validity.rangeUnderflow)
           error(elemento);
      return false;
   }
   return true;
}
```



Ejemplo: Validar con checkValidity (II)

```
<</p>
```

Párrafo vacío a continuación del formulario en el HTML para contener el mensaje de error

La función "error":

- Mostrará el mensaje correspondiente (validationMessage o mensaje personalizado) en el párrafo destinado a los errores
 - Se podría personalizar pasándolo como parámetro
- La clase del elemento que dio el fallo pasa a ser "error" y para adquirir el estilo definido con CSS (ej. Rojo)
- El elemento que dio el fallo recibe el foco



EJERCICIO PROPUESTO-IV: Formulario (4 de 5)

- Continua validando campos en el formulario:
 - Haz que el nombre y el email sea obligatorio añadiendo required
 - Personaliza el mensaje en el caso del nombre con la frase "No seas timid@, dinos tu nombre"
 - Haz que la contraseña tenga una longitud mínima de 8



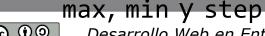


Tipos numéricos

<input type="number"/>

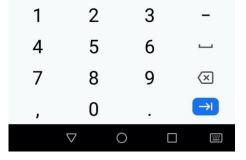
- Indica al navegador que no debemos permitir el envío de un formulario si no hemos introducido un número
- step [numérico]
 - Indica el valor en que un campo aumenta/disminuye su valor
 - También compatible con otros tipos (date, time, range...)

- Permite añadir de manera sencilla un deslizador
- Se suele combinar con los atributos









Tipo email

```
<input type="email"/>
```

- Indica al navegador que no debemos permitir el envío de un formulario si no hemos introducido una dirección válida.
 - No comprueba si la dirección existe







Tipo URL

```
<input type="url"/>
```

- No permito el envío del formulario si no introducimos una URL correcta
 - Ojo, esto incluye el prefijo http:// [algunos navegadores lo añaden]





Tipos fecha, hora...

```
<input type="date"/>
<input type="month"/>
```

<input type="time"/>

- Interfaces de usuario para introducir y validar fechas, meses, horas...
 - Formato <u>ISO</u>
 - Unificar códigos (habitualmente a criterio del programador)





octubre de 2016 x ♣ ▼

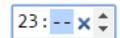
sept. 2015

oct. 2016

nov. 2017

ELIMINAR CANCELAR ESTABLECER

Existe un tipo week para escoger la semana del año (muy usado en países anglosajones)





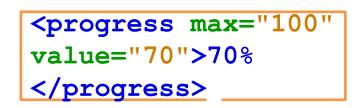


Tipo búsqueda y barra de progreso

```
<input type="search"/>
```

- Diferencia estética con una caja de texto corriente
- Añade un historial de búsquedas





- Para representar un avance o progreso en la ejecución de una tarea que lleva tiempo
 - No tiene animación, habitualmente usaremos JavaScript para animarla
 - Atributos:
 - max (por defecto 1.0)
 - value (entre 0 y max 1.0)

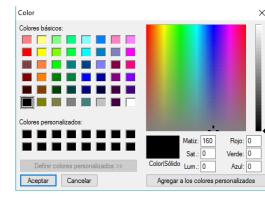




Tipo color

```
<input type="color"/>
```

 Muestra un cuadro de diálogo para escoger un color







EJERCICIO PROPUESTO-IV: Formulario (5 de 5)

- Continua validando campos en el formulario:
 - Añade los elementos HTML5:
 - Email
 - Date
- Organiza el código para mejorar la gestión de errores del formulario
 - Almacena los códigos de error en una constante
 - Método "trataError" que reciba el campo y el código de error



```
const CODIGOS_ERROR={
    NOMBRE_VACIO:1,
    PASSWORD_CORTO:2,
    PASSWORDS_DISTINTOS:3,
    EMAIL_TIPO:4
};
```

