

- 1.- Crea la BD “dwes_02_nba” utilizando el fichero dwes_02_nba.sql.
- 2.- Crea una clase Conexion utilizando el patrón **Singleton**.
- 3.- Crea las clases Equipo y Jugador. Los atributos de estas clases puedes obtenerlos de las tablas correspondientes de la base de datos.
- 4.- Crea una clase llamada NBADao. En ella simplemente crearemos funciones estáticas de acceso a la base de datos.
Por ejemplo puedes crear una función getEquipos que devuelva un array con todos los equipos de la base de datos:

```
public static function getEquipos()
{
    $conexion = Conexion::getInstancia()->getConexion();
    // ...
    return $equipos;
}
```

- 5.- Crea una página web en la que se muestre en una tabla el nombre de los jugadores de un determinado equipo. Para seleccionar el equipo concreto utiliza un cuadro de selección dentro de un formulario en esa misma página. Utiliza CSS para darle un aspecto más agradable a la página.

Jugadores de la NBA

* Campo obligatorio

Equipo:

Mostrar

NOMBRE
Louis Amundson
Calvin Booth
Rodney Carney
Samuel Dalembert
Reggie Evans
Willie Green
Herbert Hill

6.- Añade ahora el peso de cada jugador.

Jugadores de la NBA

* Campo obligatorio

Equipo:

Jazz

Mostrar

NOMBRE	PESO
Morris Almond	102.06 kg
Carlos Boozer	120.66 kg
Ronnie Brewer	101.15 kg
Jarron Collins	108.41 kg
Kyrylo Fesenko	130.63 kg
Matt Harpring	104.33 kg
Jason Hart	81.65 kg
Andrei Kirilenko	101.15 kg

7.- A partir del ejercicio anterior trataremos de modificar el peso de todos los jugadores de un equipo. Para ello crea otro formulario que contenga la tabla en la que se muestran los jugadores y su peso y pon los pesos en cajas de texto modificables. Habrá un botón “Actualizar” que envíe todos los datos necesarios a la misma página y actualice mediante una consulta preparada todos los pesos de los jugadores.

Jugadores de la NBA * Campo obligatorio

Equipo:*

NOMBRE	PESO
Trevor Ariza	<input type="text" value="95.25"/> kg
Kobe Bryant	<input type="text" value="92.99"/> kg
Andrew Bynum	<input type="text" value="129.27"/> kg
Jordan Farmar	<input type="text" value="81.65"/> kg
Derek Fisher	<input type="text" value="95.25"/> kg
Pau Gasol	<input type="text" value="113.40"/> kg
Didier Ilunga-Mbenga	<input type="text" value="115.67"/> kg
Coby Karl	<input type="text" value="97.52"/> kg
Chris Mihm	<input type="text" value="120.20"/> kg
Ira Newble	<input type="text" value="99.79"/> kg
Lamar Odom	<input type="text" value="104.33"/> kg
Vladimir Radmanovic	<input type="text" value="106.59"/> kg
Ronny Turiaf	<input type="text" value="113.40"/> kg
Sasha Vujacic	<input type="text" value="92.99"/> kg
Luke Walton	<input type="text" value="106.59"/> kg

8.- Imaginemos ahora que queremos realizar la incorporación de un nuevo jugador a un equipo. Pero sólo se permite añadir un jugador siempre y cuando se dé la baja de otro. Añade un formulario en el que se muestre un desplegable con los equipos. Una vez seleccionado uno de ellos se mostrará en otro el nombre de los jugadores. Aquel seleccionado será el que reciba la baja. A continuación, en el formulario, tendremos los campos necesarios para añadir un nuevo jugador. Ambas acciones deberán ser atómicas, es decir, deberán ir en una transacción. Hay que tener en cuenta que antes de borrar un jugador, debemos borrar sus estadísticas.

Traspos de jugadores * Campo obligatorio

Equipo:

Baja y alta de jugadores:

Baja de jugador:

Datos del nuevo jugador:

Nombre:

Procedencia:

Altura:

Peso:

Posición:



Curso 2023-2024
Profesor: Iván Lorenzo



DWES
DAW2

Hoja05_BBDD_02
