

- 1. Cookies
- 2. Gestión de sesiones
- 3. EJERCICIO GRUPAL
 - 3.1 Registro de usuarios
 - 3.2 Login
 - 3.3 Productos
 - 3.4 Cesta
 - 3.5 Logoff
 - 3.6 Pagar

1. Cookies

INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE COOKIES:

El sitio Web del Ministerio de Industria, Energía y Turismo utiliza cookies propias para recopilar información que ayuda a optimizar su visita a sus páginas web. No se utilizarán las cookies para recoger información de carácter personal. Usted puede permitir su uso o rechazarlo, también puede cambiar su configuración siempre que lo desee. Encontrará más información en nuestra [Política de Cookies](#).

Aceptar cookies ► Modificar su configuración ►

Pero, ¿qué es una **cookie**?

Una cookie es un fichero de texto que un sitio web guarda en el entorno del usuario del navegador.

Su uso más típico es el almacenamiento de las preferencias del usuario (por ejemplo, el idioma en que se deben mostrar las páginas), para que no tenga que volver a indicárselas la próxima vez que visite el sitio.

El objetivo esencial de una cookie es identificar nuestro usuario al almacenar y alojar el historial de actividad de dicho sitio web.

Esto permite que el sitio web identifique los usos habituales en esa página y en base a ello ofrecer las mejores alternativas de contenido al usuario.

En PHP, para almacenar una cookie en el navegador del usuario, podemos utilizar la función **setcookie**

Pregunta ¿Qué hará la siguiente instrucción?

```
setcookie("nombre_usuario", $_SERVER['PHP_AUTH_USER'], time()+3600);
```

¿Os parece que es aconsejable guardar esta información en cookies?

El proceso de recuperación de la información que almacena una cookie es muy simple. Cuando accedes a un sitio web, el navegador le envía de forma automática todo el contenido de las cookies que almacene relativas a ese sitio en concreto.

Desde PHP podemos acceder a esta información por medio del array `$_COOKIE`

2. Gestión de sesiones

El término **sesión** hace referencia al conjunto de información relativa a un usuario concreto.

Ejemplos:

- Nombre del usuario
- Artículos de la lista de la compra de una tienda online

Cada usuario distinto de un sitio web tiene su propia información de sesión.

Para distinguir una sesión de otra se usan **los identificadores de sesión (SID)**.

Un **SID** es un atributo que se asigna a cada uno de los visitantes de un sitio web y lo identifica.

Pregunta: ¿Dónde se almacena ese SID?

Existen dos maneras de mantener el SID entre las páginas de un sitio web que visita el usuario:

- Utilizando cookies, tal y como vimos
- Propagando el SID en un parámetro de la URL. El SID se añade como una parte más de la URL, de la forma:

```
http://www.misitioweb.com/tienda/listado.php&PHPSESSID=34534fg4ffg34ty
```

En PHP el manejo de sesiones está automatizado en gran medida.

- Cuando un usuario visita un sitio web, no es necesario programar un procedimiento para ver si existe un SID previo y cargar los datos asociados con el mismo. Tampoco tienes que utilizar la función `setcookie` si quieres almacenar los SID en cookies, o ir pasando el SID entre las páginas web de tu sitio si te decides por propagarlo. Todo esto PHP lo hace automáticamente.
- Por defecto, PHP incluye soporte de sesiones incorporado.

Sin embargo, antes de utilizar sesiones en tu sitio web, debes configurar correctamente PHP utilizando las siguientes directivas en el **fichero `php.ini`** según corresponda.

Directiva	Significado
<code>session.use_cookies</code>	Indica si se deben usar cookies (1) o propagación en la URL (0) para almacenar el SID
<code>session.use_only_cookies</code>	Se debe activar (1) cuando utilizas cookies para almacenar los SID, y además no quieres que se reconozcan los SID que se puedan pasar como parte de la URL (este método se puede usar para usurpar el identificador de otro usuario)
Directiva	Significado

Directiva	Significado
session.save_handler	Se utiliza para indicar a PHP cómo debe almacenar los datos de la sesión del usuario. Existen cuatro opciones: en ficheros (files), en memoria (mm), en una base de datos SQLite (sqlite) o utilizando para ello funciones que debe definir el programador (user). El valor por defecto (files) funcionará sin problemas en la mayoría de los casos
session.name	Determina el nombre de la cookie que se utilizará para guardar el SID. Su valor por defecto es PHPSESSID
session.auto_start	Su valor por defecto es 0, y en este caso deberás usar la función session_start para gestionar el inicio de las sesiones. Si usas sesiones en el sitio web, puede ser buena idea cambiar su valor a 1 para que PHP active de forma automática el manejo de sesiones
Directiva	Significado
session.cookie_lifetime	Si utilizas la URL para propagar el SID, éste se perderá cuando cierres tu navegador. Sin embargo, si utilizas cookies, el SID se mantendrá mientras no se destruya la cookie. En su valor por defecto (0), las cookies se destruyen cuando se cierra el navegador. Si quieres que se mantenga el SID durante más tiempo, debes indicar en esta directiva ese tiempo en segundos
session.gc_maxlifetime	Indica el tiempo en segundos que se debe mantener activa la sesión, aunque no haya ninguna actividad por parte del usuario. Su valor por defecto es 1440. Es decir, pasados 24 minutos desde la última actividad por parte del usuario, se cierra su sesión automáticamente

El inicio de una sesión puede tener lugar de dos formas:

- Si has activado la directiva **session.auto_start** en la configuración de PHP, la sesión comenzará automáticamente en cuanto un usuario se conecte a tu sitio web.
- Si no se utiliza el inicio automático de sesiones, habrá que ejecutar la función **session_start** para indicar a PHP que inicie una nueva sesión o reanude la anterior. Esta función devuelve false en caso de no poder iniciar o restaurar la sesión.

Mientras la sesión permanece abierta, puedes utilizar la variable superglobal `$_SESSION` para añadir información a la sesión del usuario, o para acceder a la información almacenada en la sesión.

Para eliminar la información almacenada en la sesión:

- **session_unset**. Elimina las variables almacenadas en la sesión actual, pero no elimina la información de la sesión del dispositivo de almacenamiento usado. Sería similar a hacer `$_SESSION = array();`
- **session_destroy**. Elimina completamente la información de la sesión del dispositivo de almacenamiento.

3. EJERCICIO GRUPAL

El trabajo se realizará en **grupo**.

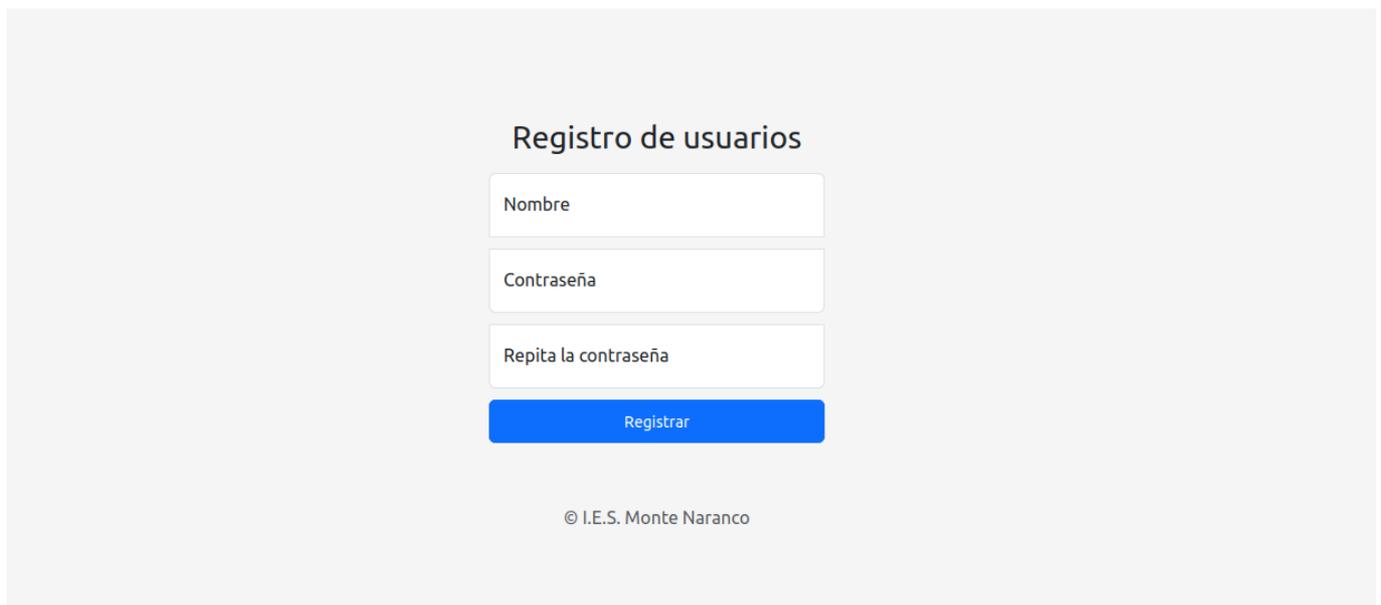
La idea es construir una aplicación web que sea una tienda. Cada grupo elegirá la temática de su tienda.

Diseñaréis la base de datos en la que *al menos* tiene que haber una tabla de **usuarios** y otra de **productos**

Se debe utilizar **POO** y **sesiones** de usuario

3.1 Registro de usuarios

Debéis crear una página registro.php para que se registren usuarios



The screenshot shows a registration form with the following elements:

- Title: Registro de usuarios
- Input field: Nombre
- Input field: Contraseña
- Input field: Repita la contraseña
- Button: Registrar (blue)
- Footer: © I.E.S. Monte Naranco

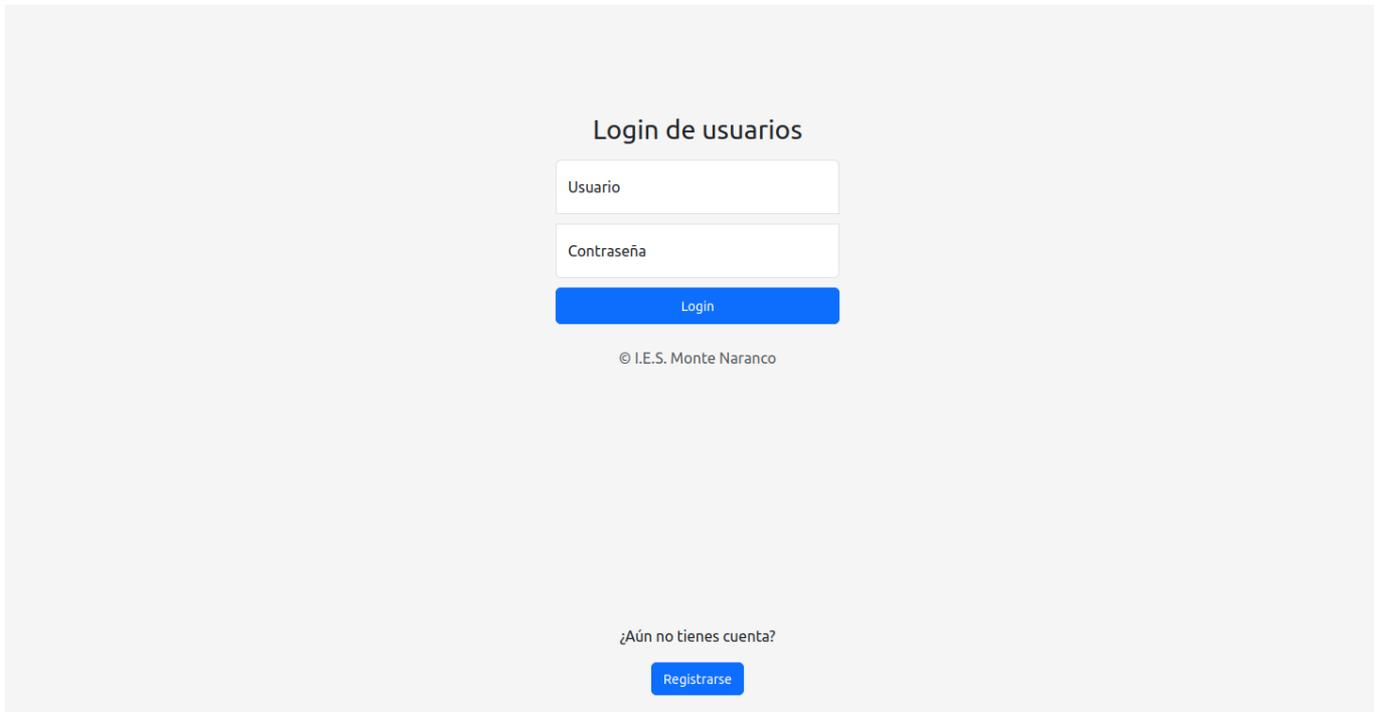
3.2 Login

Crearemos una página **login.php** con un formulario con dos campos, uno de tipo text para el usuario, y otro de tipo password para la contraseña.

Al pulsar el botón Enviar, el formulario se enviará a esta misma página, donde se compararán las credenciales proporcionadas por el usuario con las almacenadas en la base de datos.

Cuando un usuario proporciona unas credenciales de inicio de sesión correctas, se le redirige de forma automática a la página del listado de productos (**productos.php**)

Deberéis utilizar sesiones: si los datos son correctos, se iniciará una nueva sesión y se almacenará en ella el nombre del usuario que se acaba de conectar.



3.3 Productos

En otra debéis mostrar un listado de los productos (**productos.php**) y para cada uno de ellos debe existir un botón "Añadir a la cesta"

- Lo más sencillo es que creéis un formulario por cada producto

En esta página se mostrará el número de productos añadidos a la **cesta** y el **importe** total de esta.

También habrá dos formularios: Uno para vaciar la cesta (botón "**Vaciar Cesta**"), dirigido a esta misma página, y otro para realizar la compra (botón "**Comprar**"), que dirige a la página **cesta.php**

Contendrá un botón para **desconectar** al usuario actual. Llama a la página **logoff.php**, que borrará la sesión actual.

Listado de productos

Cesta vacía

Vaciar Cesta

Comprar

Desconectar usuario ivan



Aprende SQL en un fin de semana: El curso definitivo para crear y consultar bases de datos
Bases de datos
4.99 €

Descripción del producto Reseña del editor ¡Oferta de lanzamiento de la edición impresa! Sólo 4,99 € por tiempo limitado. El curso de SQL definitivo...

Añadir a la cesta



Aprende Git: ... y, de camino, GitHub
Programación y desarrollo de software
4.90 €

git es un sistema de control de versiones distribuido, que dicho así suena geek y aburrido, pero que en la práctica es una forma de trabajar en equipo...

Añadir a la cesta



Pentesting con Kali: Aprende a dominar la herramienta Kali de pentesting, hacking y auditorías activas de seguridad
Seguridad informática
29.93 €

Aprende la profesión de pentester, y dedícate al hacking ético. Kali es una distribución de Linux que contiene centenares de herramientas para h...

Añadir a la cesta



Java para novatos
Programación y desarrollo de software
15.26 €

Todo lo que necesitas saber para empezar a programar en Java aplicando el paradigma de orientación a objetos desde el primer momento. ¿Te han dicho...

Añadir a la cesta



No me hagas pensar
Medios digitales y diseño gráfico
18.95 €

Cientos de miles de diseñadores y desarrolladores web se han basado en la guía del gurú de usabilidad Steve Krug para ayudarles a entender los princip...

Añadir a la cesta



Planificación y Administración de Redes
Redes y administración de sistemas
37.90 €

La presente obra está dirigida a los estudiantes del Ciclo Formativo de Grado Superior de Administración de Sistemas Informáticos en Red, en concreto ...

Añadir a la cesta

3.4 Cesta

La página **cesta.php** mostrará un resumen de los productos que ha seleccionado junto con el importe de los mismos.

Los datos que figuran en la página se obtienen todos de la información almacenada en la **sesión** del usuario. No es necesario establecer conexiones con la base de datos.

En esta página habrá dos formularios que simplemente redirigen a otras páginas: "**Pagar**", que redirige a la página **pagar.php**, que en nuestro caso lo único que debe hacer es eliminar la cesta del usuario.

Y el que contiene el botón de **desconexión**, que es similar al que figuraba en la página productos.php, y dirige a la página **logoff.php**, que cierra la sesión del usuario

Cesta de la compra

3 productos (39.82 €)

Vaciar Cesta

Pagar

Desconectar usuario ivan



Aprende SQL en un fin de semana: El curso definitivo para crear y consultar bases de datos
4.99 €



Aprende Git: ... y, de camino, GitHub
4.90 €



Pentesting con Kali: Aprende a dominar la herramienta Kali de pentesting, hacking y auditorías activas de seguridad
29.93 €

Seguir comprando

Pagar

3.5 Logoff

Tanto desde la cesta como desde la página del listado de productos, se le ofrece al usuario la posibilidad de cerrar la sesión.

Para ello se le dirige a la página `logoff.php`, que no muestra nada en pantalla y su única función es recuperar la sesión, eliminarla y redirigir a **`login.php`**

3.6 Pagar

La página `pagar.php` simplemente se recupera la información de la sesión y la elimina.

Se ha realizado su compra por importe de 39.82 €

[Realizar otra compra](#)